

FRAMEWORK FOR METHODS

1. Opettaja / työntekijä

#makepersonal

Opettajan/työntekijän nimi:	Galin Paskov
Asema:	Englannin kielen opettaja
2-3 lausetta opettajasta:	Opettaa englantia. Käyttää erilaisia pelejä, mukaan lukien tietokonepelit luokahuoneessa
Merkitse X jos lisäät opettajan kuvan	

2. Menetelmän kuvaus.

#makeinteresting #makeflexable

Menetelmän nimi :	Jäänmurtajat
Missä sisällöissä menetelmää voi käyttää:	Tätä menetelmää voidaan käyttää lähinnä vieraiden kielten opettamiseen
Kuvaus muutamalla lauseella:	Totta tai tarua - menetelmä voi helposti “sulattaa jään” uuden luokan kanssa, kun opiskelijat eivät vielä tunne toisiaan. On erityisen tehokas opiskelijoille, jotka ovat liian ujoja puhumaan luokan edessä. Tämän provosoivan pelin avulla he voivat helposti harjoittaa puhettaan ja sanastoaan yleisten asioiden osalta.
Prosessin kuvaus:	
1.	Opiskelijan on kerrottava kumppanilleen 4 asiaa itsestään, perheestään, kotikaupungistaan, mukaan lukien yksi epätosi asia.
2.	Opiskelijapari kysyy Kyllä / Ei -kysymyksiä ja arvaa mikä ei ole totta.



Read



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

*Riga State Technical School coordinate Erasmus + project
“Effective dialogue methods among the millennium generation and the teachers, employers”
Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union*

3.	Aktiviteetti toistetaan roolien vaihdon jälkeen.
4.	Vaihtoehto: Aseta tehtävälle minuutin aikaraja.
Esimerkki:	<p>Opiskelija kertoo: “I am 14 years old. I was born in Nantucket, USA. I have a pet dog. I hate dark chocolate.”</p> <p>Toinen opiskelija kysyy: “Do you love milk chocolate?”, “Are you 15?”, “Do you speak English?” yms.</p> <p>Jos opiskelija numero 1. vastaa, että hän ei puhu englantia, Yhdysvalloissa syntyminen on hiukan epätodennäköistä.</p>