

## РАМКА ЗА ПРЕДСТАВЯНЕ НА МЕТОДИ

### Иновативни методи


#### Информация за учителя

<b>Име/фамилия на учителя:</b>	Edi Medvešček in Ana Lenščak
<b>Позиция:</b>	
<b>2-3 изречения за представяне на учителя:</b>	Ентузиаст в компютърните науки, който никога не се отегчава заради постоянните новости в компютърните науки.  Ана обича да работи с хора, особено с млади хора, които винаги се интересуват от новостите.
<b>Поставете X ако ще добавите снимка.</b>	X ( picture added at e-mail)

#### 1. Описание на метода.

<b>Име на метода:</b>	Учене чрез VR (видео реалност)
<b>В какви предмети можете да адаптирате този метод:</b>	Методът може да бъде използван с всички учебни предмети.
<b>Общо описание на метода в няколко изречения:</b>	Модерните технологии са особено популярни сред учениците, но за съжаление повечето ученици ги използват само за забавление. Ние искаме да помогнем на учениците да бъдат способни да използват модерните технологии също и за други интересни и образователни цели. Учениците подготвят образователно видео чрез VR технология, което ще им помогне да учат. Нуждаят се от смарт телефон, очила за VR и креативност.
<b>Подробно описание на метода:</b>	
<b>1. Стъпка</b>	Създаването на видеото включва: подбор и подготвяне на избрани теми, записване на видео с 360 градусова технология и конвертиране на видеото във формат, който е подходящ за представяне чрез VR технология.
<b>2. Стъпка</b>	Учениците се разделят на групи. Всяка група избира тема и създава план за изработването на видеото и обсъжда съдържанието на видеото.

Riga State Technical School coordinate Erasmus + project  
“Effective dialogue methods among the millennium generation and the teachers, employers”  
Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

<p><b>3. Стъпка</b></p>	<p>Учениците правят 360 градусови снимки. В допълнение към професионалните 360 градусови апарати, съществуват и безплатни мобилни приложения, които снимат в 360 градусов режим. Едно от приложенията, което позволява това е google Street View, което е безплатно.</p>
<p><b>4. Стъпка</b></p>	<p>Учениците конвертират 360 градусовите снимки във VR формат. Едно от многото приложения, които правят това възможно е Momento 360.</p>
<p><b>5. Стъпка</b></p>	<p>Тестване с VR очила или с картонени такива. Картонът е обикновена кутия с две лещи, в която се вкарва мобилния телефон и става възможно да се влезе във VR свят. Цената на такава кутия започва от 2 евро.</p> <div data-bbox="570 879 841 1026" data-label="Image">  </div> <p>Снимка: Картон</p> <p>Учениците могат също да добавят „инфоточка“ (добавяне на текст) към видеото. В края, учениците обменят видео съдържание и могат да го качат в уеб-базирани платформи, поддържащи 360 градусов режим.</p>
<p><b>Пример:</b></p>	